
ARTDINK
Lunatic Dawn III
ルナティックドーンIII
PlayStation

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ゲームソフト「LUNATIC DAWN III」を
お買いあげいただき、まことにありがとうございます。
本ゲームをプレイされる前に、この解説書をよくお読みいただき、
正しい使用方法でご愛用ください。
なお、この解説書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

目次

For Japan Only　プレイヤー 1人　メモリーカード 7ブロック　PocketStation対応 9ブロック　アナログコントローラ対応

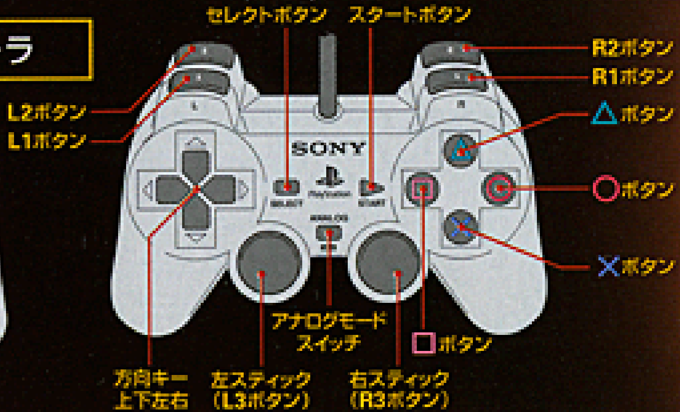
SLPS 01749

Introduction

世界の誕生が祝福されているとは限らない。
まだ世界が大きなひとつのものだったころ、世界の破滅を願う
ネクロマンサーが現れ、世界を散り散りに引き裂いた。
終焉を迎えたかに見えた世界は力をとどめ、か細い糸によって
互いを結び合う世界となった。
ひとつの世界が終わり、新しい世界が始まりを迎えたのである。
初め、新しい世界を混乱が支配した。時の流れは混乱をいつしか治め、
旧い世界の姿を知る者もなくなった頃、古い神殿の中に不思議な光球があらわれた。
世界と世界を結ぶこの光球は「リンクゲート」と名付けられ、
人々に変化と危険をもたらした。
それはやがて世界を渡り歩く人々を生み出した。彼らの名は「冒険者」…。
光球が何故現れたのか。答えを知る術はない。
いずこへか、世界を導く行く末にあるのは世界の破滅か再生か。
リンクゲートを渡る「冒険者」達だけが、いつかその答えを見出すだろう…。

コントローラ説明

アナログコントローラ





コントローラ

	コマンド選択	通常状態	戦闘状態
方向キー	カーソルの移動	キャラクターの移動	
○ボタン	決定	調べる	コマンドパレットの実行
×ボタン	キャンセル		
×ボタン+方向キー		加速	加速
△ボタン		メニュー呼び出し	メニュー呼び出し
□ボタン		戦闘状態への移行	通常状態への移行
L1ボタン・R1ボタン	仲間のきりかえ		コマンドパレットの切り替え
セレクトボタン	各種設定画面へ	各種設定画面へ	各種設定画面へ

アナログモードでプレイする場合、下記の操作が加わります。

左スティック	キャラクターの移動	L3ボタン	通常・戦闘状態切り替え
右スティック	コマンドパレット変更（戦闘状態）	R3ボタン	コマンドパレットの実行

※このソフトはアナログコントローラ対応です。アナログモードスイッチを押すたびにモードが切り替わり、LED点灯時は左スティック、LED消灯時は方向キーでの操作となります。
※アナログコントローラのバイブレーション機能は各種設定画面でON/OFFの設定を行なうことができます。バイブレーション機能ONの時はLEDは点灯しています。

システム



1. 世界の名前
2. 現在の年月日
3. 現在時刻
4. ステータス（名前）
5. コマンドウィンドウ
6. 所持金

セーブとロード

リンクゲート神殿にてセーブとロードをおこないます。



祭　壇

ここの前に来て「○ボタン」（調べる）を実行します。

ゲームの世界観

ルナティックドーンって？

怪物が住む不思議な世界には危険がたくさんあります。
そんな中でプレイヤーが生活するのが「ルナティックドーン」です。
普通、それは「冒険」じゃないかって？
そうですね。
もしあなたが怪物達と勇敢に戦うのであれば冒険でしょう。
しかし、なにも無理をして怪物と戦う必要もないと思いませんか？
人に頼まれた荷物を運ぶ堅実な生活をしたり、
あるいはちょっとだけ人様の物を失敬して、優雅で楽な生活をしたり・・・。
そんなことができてしまうのが「ルナティックドーン」です。
荷物の配達も、泥棒もモンスター退治も、ここでは生活の一部なのです。
あなたの生活もきっとこころドキドキの冒険でいっぱいになるでしょう。

世界の姿

ネクロマンサーが破滅のスイッチを入れたとき、世界は小さなバラバラの世界になってしまいました。ここには人々が暮らしている小さな世界が無数にあるのです。

「リンクゲート」、世界を結ぶ不思議な光球を人々はこう呼びます。
これがバラバラになった他の世界との唯一の交通手段です。
ただし、リンクゲートの向こうにどんな世界があるのか、それは誰にもわかりません。
あなたの求める冒険が「リンクゲート」の先にあるかもしれません。

神々の勢力図

この世界には４つの信仰があり、互いに力を競いあっています。
信仰対象の神様は「秩序」「混沌」「闇」「光」を象徴し、魔法の力の源と考えられています。

精霊の干渉

ホームワールドは「地」「水」「火」「風」の４つの精霊属性が、この世界に干渉しています。たとえば「火」の干渉が強ければ気温が上昇し熱帯のような気候になり、「水」の干渉が大きくなるとシダの茂る世界になるといった具合です。

目的そしてエンディングは？

何を目的にゲームを進めていくのでしょうか？ エンディングは？
ルナティックドーンには特に決まった目的はありません。自分で目的を探し、そして達成の方法を探していくゲームなのです。



キャラクターを作る

プレイヤーの分身となるキャラクターを作成します。



称　号	名前を名のるときに使われます。
名　前	キャラクターの名前です。
ホームワールド名	自分の住む世界の名前です。
性　別	男性･女性から選択します。どちらでも能力に差はありません。
生まれた月	誕生月です。
生まれた日	誕生日です。
服の色	鎧などをつけないときの服の色です。
髪の色	髪の毛の色です。

ゲーム開始後は変更できませんので注意してください。

攻撃レベル	直接攻撃に影響します。
魔力レベル	魔法を使うために必要です。
防御レベル	防御力です。
敏捷レベル	行動の素早さです。

ボーナスポイントを方向キーの左右で振り分けてください。
このレベルはゲーム中の様々な行動で上昇しますので、ここで決めるのは初期値ぐらいに考えてください。

ホームワールド

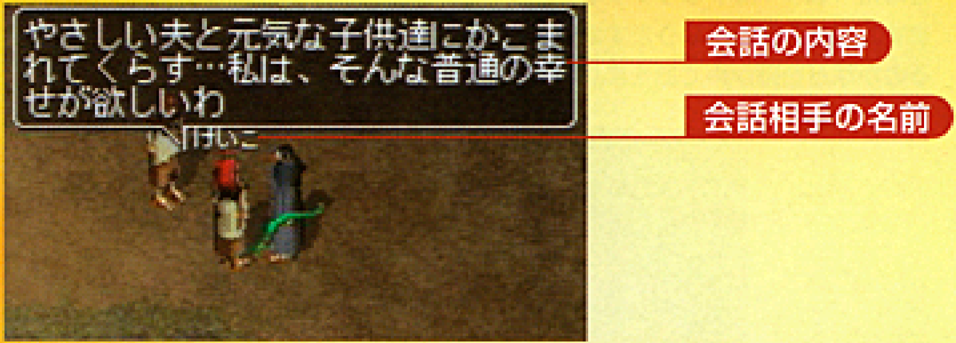
ゲームは家の中にいる所からスタートします。ここがあなたの自宅です。
そして、この自宅(P23参照)がある世界のことをホームワールドと呼びます。
このホームワールドはリンクゲートを使い、旅をしても必ず戻ってくることができます。生活の拠点となりますので、どのようなお店があるのか、町はどうなっているのかなどを確かめておきましょう。



また、必ずリンクゲート神殿の位置を確かめてください。「セーブ」「ロード」はリンクゲートでおこないます。リンクゲートについては後で説明します。(P16参照)

町の人と話す

家から出て、あちこちを歩いてみてください。そのうちに人と出会うことができます。
その人に近づいて「○ボタン」を押すと話すことができます。



家の中にいる人に話しかける場合は扉の前で「○ボタン」を押して中に入り、人の前で「○ボタン」を押すだけです。

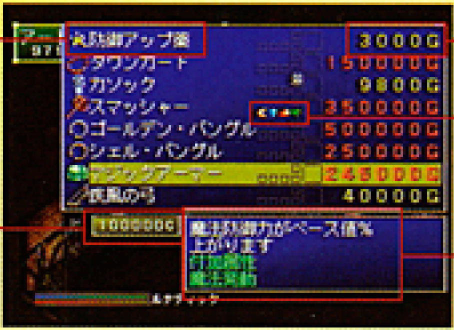


せっかちなひとへ

歩いているときに「×ボタン」を押しながら方向キーを使うとキャラクターが走ります。

アイテムを買う

冒険には危険がつきものです。様々なモンスターや迷宮の罠などが立ちふさがります。「備えあれば憂いなし」の言葉通り冒険に出かける前には、アイテムなどを購入してしっかり準備をしましょう。
ゲームスタート時はお金をあまりもっていません。むだ使いに注意しましょう。



1 アイテム名
2 値段
3 所持金
4 アイテムの特殊能力
5 アイテムの説明



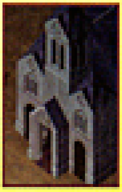
武器やアイテムが売られています。



アイテムの合成ができます。
(P20参照)



「依頼」(P14参照)や
「家の増築」(P23参照)
ができます。



「アミュレットの購入」(P20参照)
「属性の合成」(P21参照)
「アイテムを捧げる」
「お金を捧げる」
の4つのことができます。

アイテムやお金を捧げると、その属性が少し強くなり、自分とホームワールドが影響されます。
※属性の強さで教会の大きさは変化します。

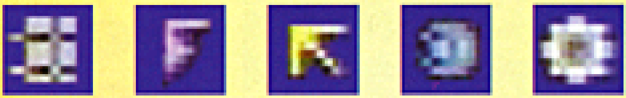
武器を装備する

武器や防具は持っているだけでは使うことができません。
使いたいものを選んで装備してください。(一部例外があります)



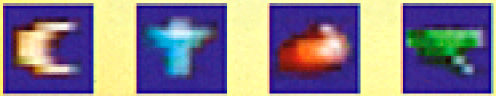
武器の強さ・合成することで最大99まで上昇します。
信仰・機械属性を表します。

「秩序」「混沌」「光」「闇」「機械」



精霊属性を表します。

「地」「水」「火」「風」



「△ボタン」でコマンドウィンドウを呼び出し、「アイテム」を選択すると、現在持っているアイテムが表示されます。
赤い矢印がウィンドウにでている時は、ウィンドウに入りきらないアイテムがあります。カーソルを上下に動かすことで確認できます。
仲間がいるときは「L1ボタン」と「R1ボタン」で仲間の装備を変更できます。

装備できるアイテムを「○ボタン」で選択し、「装備」を選択してください。

ステータスを確認する

❶ 左が現在値・右が最大値です。これが無くなるとキャラクターは気絶します。
プレイヤーキャラクターのHPが0になるとゲームオーバーになります。

❷ 左が現在値・右が最大値です。これが無くなると魔法が使えなくなります。

❸ 性別です。

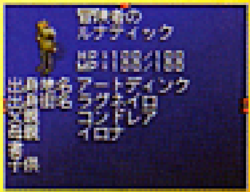
❹ 信仰パラメーターです。

❺ プレイヤーの状態をあらわします。





「方向キー」上下で切り替ります。



※「L1ボタン」と「R1ボタン」で仲間のステイタスを見ることができます。

❻ レベルと装備品を含めた能力です。緑色の数値はスキル経験値です。
※各スキル経験値が一定値以上になったとき、レベル上昇アイテムを使うと、レベルが上がります。

戦闘をしてみる

冒険を続けるとき、どうしてもさけて通れないのが戦闘です。戦闘で後悔しないように、しっかりおぼえてください。



●攻撃する

「□ボタン」で戦闘体勢をとり、「○ボタン」で攻撃（コマンドパレットの実行）します。

戦闘が苦手な人は

攻撃範囲は武器によって違います。弓や手裏剣などの飛び道具類は遠くにいる敵にも当てることができます。杖や斧などは近距離用ですが広範囲を攻撃することができます。

魔法を使う

コマンドウィンドウを開いて「アイテム」を選択します。装備品以外の魔法発動アイコンが表示されているアイテムを選択し、コマンドの「魔法」で魔法を発動します。（P18参照）

※魔法を使うためにはMPが必要です。※魔法が発動するまでには時間がかかります。
※魔法発動中のキャラクターは動けません。

アイテムを使う

コマンドウィンドウを開いて「アイテム」を選択します。使いたいアイテムを選択し、コマンドの「使う」でアイテムを使います。（P20参照）

必殺技

コマンドウィンドウを開いて「必殺技」を選択し、「必殺技選択ウィンドウ」から使いたい「必殺技」を選択します。（P22参照）

※必殺技を使えない場合はこのコマンドは表示されません。

コマンドパレット設定

戦闘中にいつも使うアイテムや魔法がある場合、コマンドパレット設定であらかじめ設定しておくと戦闘に有利になります。「□ボタン」でコマンドパレットを起動（戦闘状態）します。設定したコマンドパレットは「L1ボタン」「R1ボタン」で切り替えて使います。

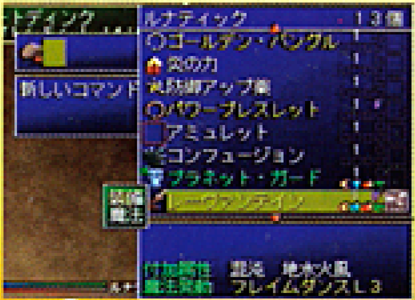


未設定（空白）へカーソルを移動します。
「攻撃」「アイテム」等を選択します。

●攻撃
現在装備している武器で攻撃します。

●必殺技
設定した必殺技を使います。選択後はどの必殺技を使うか選択します。

●アイテム
持っているアイテムを使います。
使用するアイテムを選択後、「使う」「魔法」「装備」を選択します。

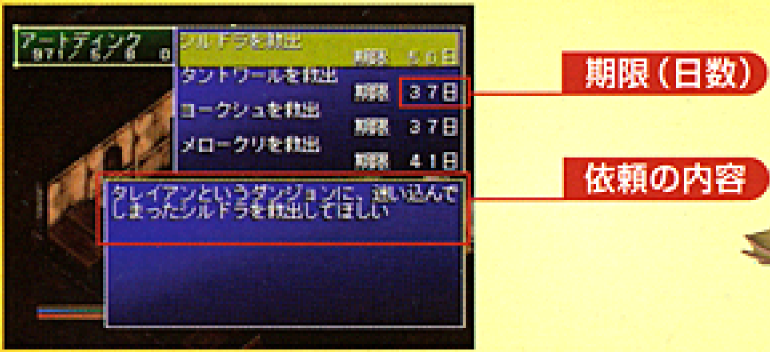


●仲間と話す
仲間にかけ声で戦闘の方法を指示します。仲間がその通りに戦うとは限りませんが・・・。

●調べる
目の前にある物を調べます。鍵のかかった扉や宝箱などを調べるときに使います。

依頼を受ける

いよいよ冒険への出発です。そのまま町の外に出てモンスターと格闘したり迷宮に入りアイテムを探してもいいのですが、なれないとうまくいかないでしょう。そんな冒険者のために酒場に冒険の依頼が集まっています。依頼には報酬も用意されていますので、そんな必要はないと思っている人も一度は立ち寄ってみてください。





酒場の主人に話しかけたとき、依頼がある場合は、依頼ウィンドウが出ます。
依頼の内容を十分検討して自分でできるかどうかを判断してください。
依頼を受けるとコマンドウィンドウに「依頼を見る」コマンドが追加されます。

依頼選びのポイント

報酬が高価なほど難しい（ハイリスクな）冒険と思ってまず間違いないでしょう。
報酬がアイテムの場合は期限を参考にするといいでしょう。

仲間と冒険

●仲間にする

冒険を1人でするのもいいのですが、1人では難しい冒険もあります。
そんなときは無理をせず、同じ冒険者とパーティを組んでみましょう。



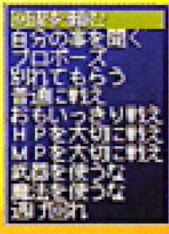
冒険者は各地をうろついています。冒険者に話しかけたときは「仲間に誘う」で誘うことができます。もし相手にその気がある場合はパーティーの仲間になってくれるでしょう。
冒険者は酒場によくいますので、まずは酒場に行ってみるといいでしょう。

※パーティ数の最大人数は3人です。

仲間になってくれない!?

信仰の違いが大きな原因です。自分のステータスを確認してみてください。
正反対の神を信仰する冒険者同士がいっしょに行動するのはかなり難しいでしょう。

●仲間と別れる



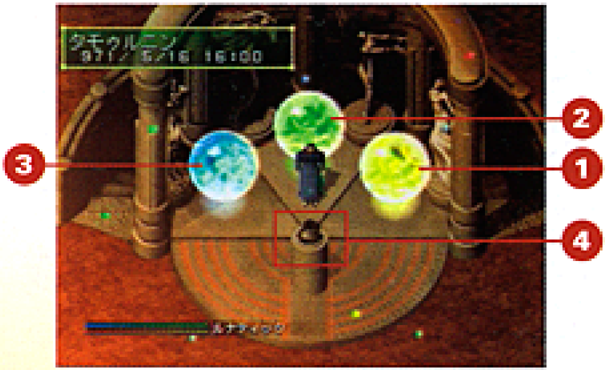
仲間に話しかけるとき「別れてもらう」で別れることができます。ただしキャラクターによっては別れたくないといった事を言う場合もあります。

冒険で得た報酬（アイテム）は仲間と山分けになります。

リンクゲート

リンクゲートの使い方

バラバラとなった世界をつなぐ入口（出口）がリンクゲートです。



1. ホームワールドへ戻ります。
2. 行き先を指定せず出かけます。
3. アイテムやDISCを使い、ある程度行き先を指定した世界へ出かけます。
4. アイテムを置く場所です。「セーブ」「ロード」もできます。

「リンクゲート」（緑色の光球）に近づくと「他の世界へいきますか？」と聞かれますので、「はい」「いいえ」で答えてください。この方法で他の世界に移動すると行き先は運任せになります。

リンクゲートの先の世界

「リンクゲート」の先にある世界は自動生成されます。
作り出された世界は「リンクゲート」で次の世界に行くと消えてしまい、二度と戻れませんので注意してください。

特殊なリンクゲート

「アイテム」「DISC」「メモリーカード」の3つを使うとある程度行き先を決めてから世界を移動することができます。「リンクゲート」は左に出現する青い光球です。

●アイテムを置く

リンクゲート用の特殊なアイテムを置きます。

●DISCを置く

メッセージに従いルナティックドーンⅢのDISCをプレイステーションから取り外します。次に市販のDISCを入れふたを閉めます。データを読み込み終わると、再度ルナティックドーンⅢのDISCをセットします。

●メモリーカードのデータを置く

ルナティックドーンⅢ以外のデータを使います。
読み込むデータを指定しデータを読み込みます。

※メモリーカードのデータを読み込み中は、絶対にメモリーカードの抜き差しはしないでください。データを破損するおそれがあります。



魔　法

魔法の種類

●秩序系魔法（単体攻撃）秩序の神が力の源です。敵単体に効果があります。

・ファイアーアロー …炎の弾が敵を攻撃します。
・エアーダガー ………風の力で敵を切り裂きます。
・グランドネイル ……地面から爪を突き出し敵を攻撃します。
・アクアバレット ……水のかたまりで攻撃します。

●混沌系魔法（全体魔法）混沌の神が力の源です。敵全体に効果があります。

・フレイムダンス ……キャラクターを中心に炎が広がります。L3は敵に毒を与える効果もあります。
・エアーバースト ……キャラクターを中心に竜巻が広がります。L3は敵を麻痺させる効果もあります。
・グランドシェイク …地震を起こします。L2以上は敵を混乱させる効果もあります。L3では敵の防御力も低下します。
・アクアブレイク ……敵を中心に攻撃が水の力が広がります。L3は敵を混乱させる効果もあります。

●光系魔法（回復魔法）光の神が力の源です。ステイタスの異常やHPの回復といった魔法です。

・聖なる炎 …………聖なる力で敵を攻撃します。
・風の衣 ……………L1は魔力を1.5倍、L2は攻撃力を1.5倍、L3は魔力＆攻撃力1.5倍にし、ステイタス異常を防ぎます。
・地の祝福 …………HPが回復します。レベルが高いほど回復量が多くなります。
・清めの水 …………L1は毒／麻痺／混乱からの回復、L2は気絶以外のすべてのステイタス異常を回復、L3では気絶したキャラクターも復活させることができます。

※「敵」とはパーティーの仲間以外のキャラクターのことです。つまり町の人も「敵」になりますので、町の中で魔法を使う場合は十分に注意してください。

●闇系魔法（ステイタス変化魔法）

・闇の炎 ……毒や麻痺などを敵に与えます。
・狂気の風 …敵のMPを減らします。レベルが高い魔法は敵のMPを自分の物にできます。
・奈落 ………敵のHPを吸収します。
・邪なる水 …敵の防御力や攻撃力を低下させつつダメージを与えます。

※魔法にはレベルが3段階ありレベルの高い魔法ほど強力な魔法になります。

属性の関係

魔法には図のような関係があります。
属性によっては効果が低いこともありますので注意してください。



機械と魔法

銃などの武器を中心に闘うと機械属性が強くなり、魔法自体の効果が落ちてしまいます。そのかわり銃などの強力な武器などが登場します。その逆に魔法を中心に闘うと魔法の属性が強くなり、銃などの武器は世界から無くなってしまいます。

アイテム

種　別

●装備品

武器や防具、アクセサリーのことです。装備してはじめて効果を発揮するアイテムです。

●アミュレット

教会で販売している魔法の力を封じ込めたアイテムです。

●使い切りアイテム

HPの回復や毒の治療、必殺技の本などのアイテムです。1度使うとなくなってしまいます。

●その他

使ってもあまり効果のない物や特殊な用途に使われる物です。



合成する

●薬を合成する

「薬草」「マンドラゴラ」「ナイトシェイド」「きのこ」「バイオレット」などの薬になるアイテムを合成するとさらに効果の高い薬を作ることができます。「きのこ」をたくさん持って行くよりは効果的になるはずです。薬の合成はコマンドウィンドウの「薬を合成する」で合成できます。

●武器を合成する

武器や防具を合成してさらに強い武具を作り出します。合成屋で合成できます。

●アイテムを合成する

アイテムを合成して新たなアイテムを作ったり、属性を変化することができます。合成屋で合成できます。

●属性を付加する

アイテムに属性の力を付加します。教会で合成できます。

アイテムを使う

●アイテムをひろう

ダンジョンにある宝箱や、フィールドにある草などを「○ボタン」でひろうことができます。

コマンドパレットを使用している場合は「調べる」を使うことでひろうことができます。

●アイテムを置く

種などは地面に置くことで使用します。

必殺技

修得方法

必殺技が記してある本を見つけ、アイテムとして本を使うことで修得できます。

種　類



ソニック・ブレード…衝撃波を撃ち出します。使用するとHPが少し減ります。

剣の舞い……………周辺のキャラクターすべてを攻撃します。技の終了後に少しの間動けなくなります。

このほかにもいろいろ必殺技はありますのでぜひ探してみてください。

自　宅

自宅ではHPやMPの回復、ステータス異常が治ります。

家には冒険で集めたアイテムを保管することができます。

※増築する事で家を2段階に大きくすることができます。増築は酒場でおこないます。自宅では「引退」のコマンドでゲームをすべて終了することができます。

結　婚

同じパーティ中に異性がいる場合結婚を申し込むことができます。
結婚できるかどうかは申し込んでみないとわかりませんが・・・。

子　供

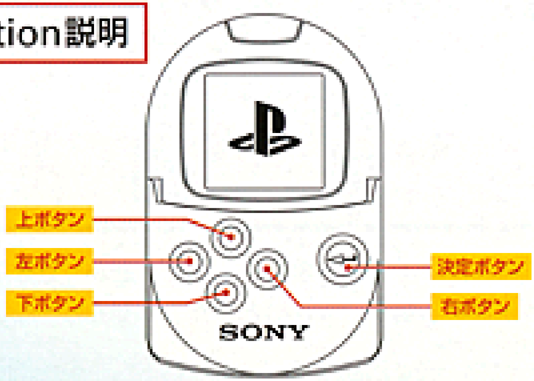
結婚した場合、子供ができることがあります。生まれた子供は自宅にいます。

ミニゲーム（PocketStation）について

PocketStationでミニゲームをすることによりゲーム中以外にもお金を稼ぐことができます。

※PocketStationのミニゲームはリンクゲート神殿の「セーブ」を実行することで、ゲームが可能になります。
※PocketStation上でお金を稼いだデータを本編のゲームで使用するためには、データをロードしなくてはなりません。ただし、ゲーム中にロードを実行すると現在のプレイ状態は破棄されますので注意してください。

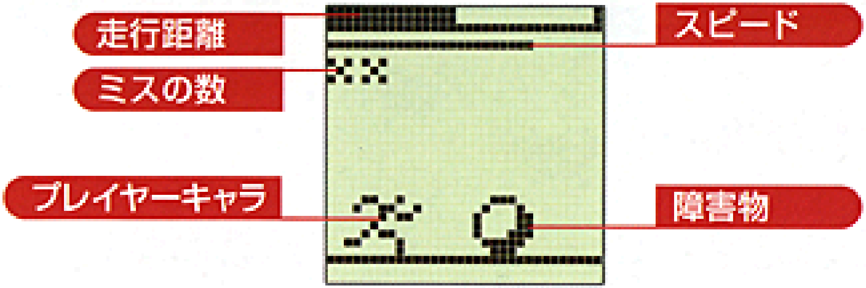
PocketStation説明



ゲーム名	方向キー	ボタン
メニュー	ゲーム選択	決定
しょ～がい	右・加速　左・減速	ジャンプ
はたはた	右腕の上下	左腕の上下
ぼ～ナス	使いません	棒をさす
マンボっ!	使いません	マンボっ!ボタン

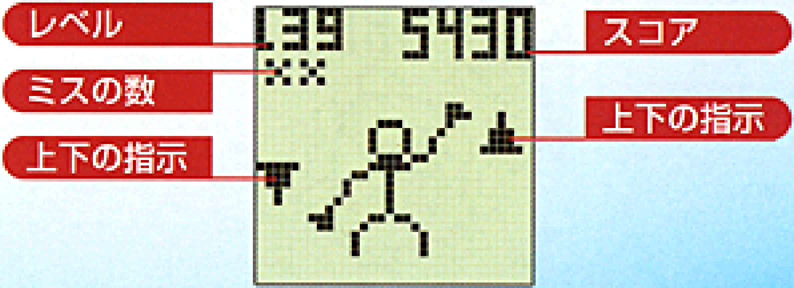
※ゲーム中に決定ボタンを押し続けるとメニュー画面になり、その画面で「EXIT」（ゲーム終了）、「CONTINUE」（ゲーム継続）を選択できます。
※PocketStationで遊ぶには9ブロック必要です。
※PocketStationはメモリーカード差込口1、差込口2の両方に対応します。

しょ～がい



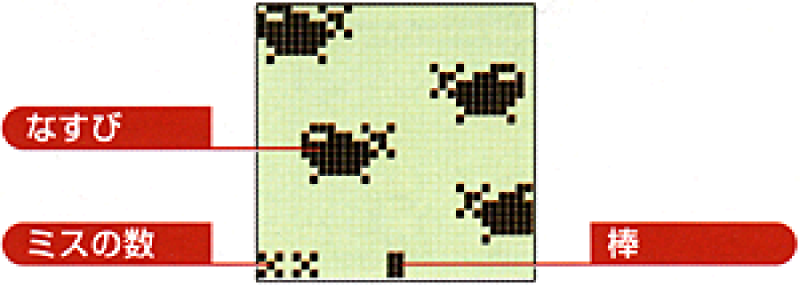
転がってくる障害物をジャンプボタンでうまくかわしてゴールへ急ぐ競技です。ゴールするまでの時間が短いほどお金が加算されます。障害物にぶつかると1ミスとなり、3ミスでゲームオーバーです。

はたはた



上下の指示に従い腕を上下に動かします。指示通りに動かすとスコアが加算され、逆に動かせないと1ミスとなり、3ミスでゲームオーバーです。ゲームオーバー時点のスコアがお金になります。

ぼ〜ナス



行ったり来たりしているなすびをタイミング良く棒でさしてください。さしたなすの数に応じてスコアが加算されます。1匹もさせないと1ミスになり、3ミスでゲームオーバーです。ゲームオーバー時点でのスコアがお金になります。

マンボっ！



かけ声がのびて、突然"っ"の表示が出ますので、タイミング良くマンボっ！ボタンを押してください。うまくいけばスコアが加算され、失敗すると1ミスとなり、3ミスでゲームオーバーです。ゲームオーバー時点でのスコアがお金になります。

※「はたはた」、「ぼ〜ナス」、「マンボっ！」はゲーム中に登場する特殊なキャラクターをパーティの仲間にする事でゲームとして追加されます。

USER SUPPORT

ユーザーサポート

解説書に従って操作しても正常に動作しない場合、まず以下の点をお確かめください。

①画面がでない

●電源は入っていますか。
●テレビの電源の入れ忘れは？

②画面は出るが操作できない

●コントローラの接続は正常ですか。

③データをセーブできない

●メモリーカードは正しく接続されていますか。
●メモリーカードの空きブロックは十分にありますか。

④データをロードできない

●メモリーカードは正しく接続されていますか。
●セーブしたデータはありますか。

⑤ロードできるが正常な動作をしない

●セーブデータが壊れてしまった可能性があります。
そのデータは削除してください。

上記以外の理由で正常に動作しない場合はアートディンク プレイステーションユーザーサポートまでご連絡ください。
ゲームの内容や攻略方法に関しては、一切お答えできません。

〒261-8701 千葉市美浜区中瀬2-6 WBGマリブウエスト21階 プレイステーションユーザーサポート係

☎ 043-299-7890

電話でのお問い合わせは・・・
土曜・日曜・祭日をのぞくPM1:00～5:00までです。

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」および"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。

●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面（タイトル等が印刷されている面）を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。

●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ（プロジェクション・テレビ）には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードが必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。また、プレイ中の画面を見ていてこのような症状が起きた場合は、すぐに中止し医師の診察を受けてください。



株式会社アートディンク
〒261-8701 千葉市美浜区中瀬2-6 WBGマリブウエスト21階　TEL.043-299-7890
URL http://www.artdink.co.jp/

SLPS 01749

©1998 ARTDINK. All Rights Reserved.
" " and "PlayStation" are registered trademarks,"PocketStation"is a trademark of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All rights reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.

Notice

©1998 ARTDINK.All Rights Reserved.

"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
Library programs ©Sony Computer Entertainment Inc.